Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

DOCUMENTACIÓN VERSIONES

**Revisión commit 42f1a6e3 “Creación de lógica del formulario y muestra de publicidades”**

* **Database**

-Los imports quedan iguales solo se quita el import de confirmar pedido que en el otro código no se uso y ocupaba espacio en memoria innecesario.

**VERSIÓN 1**

,new Response.ErrorListener() {  
 @Override  
 public void onErrorResponse(VolleyError error) {  
 Toast.*makeText*(activity,error.toString(),Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();  
 }  
 });  
 requestQueue = Volley.*newRequestQueue*(activity);  
 requestQueue.add(request2);  
 }  
 }  
}

**VERSIÓN 2**

public void onErrorResponse(VolleyError error) {  
 Toast.*makeText*(activity,error.toString(),Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();  
}

-En esta parte del código cambia la sintaxis ya que no es necesario colocar el new Response.

-Además se puede observar que la ip de la base de datos es distinta en cada versión.

* **Login Activity**

No hay diferencia en los códigos de las versiones, solo el cambio de ip en la base de datos.

* **Menu Inicio Activity**

**-La versión dos tiene mas imports que la versión 1, también tiene más variables.**

**VERSIÓN 2.**

private AppBarConfiguration mAppBarConfiguration;  
int i=0;  
  
RequestQueue requestQueue;  
  
ArrayList<String> anuncios = new ArrayList<String>();  
ArrayList<String> urls = new ArrayList<String>();

* **A diferencia del otro código en este después de la AppBarConfiguration se inicializa la variable y se crean dos arrays list una con los anuncios y la otra con los urls.**

**VERSIÓN 1.**

View headView = navigationView.getHeaderView(0);  
 ImageView imgperfil = headView.findViewById(R.id.*btn\_perfil*);  
 navUsername = headView.findViewById(R.id.*txtUsuario*);  
 navUbicacion = headView.findViewById(R.id.*txtUbicacion*);  
 /\*imgperfil.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View view) {  
 navController.navigate(R.id.nav\_mi\_perfil);  
 drawer.closeDrawer(GravityCompat.START);  
 }  
 });\*/  
 updateNavHeader();  
}

**VERSIÓN 2**

adimage=findViewById(R.id.imagead);  
adcontainer = findViewById(R.id.adcontainer);  
btncerrarad = findViewById(R.id.btn\_cerrarad);  
  
btncerrarad.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 adcontainer.setVisibility(View.*GONE*);  
 }  
});

btncerrarad.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

adcontainer.setVisibility(View.GONE);

}

});

* Como se puede observar la sintaxis de cada versión del código es distinta ya que en la versión 1 la imagen de perfil se usa por medio de el comando headView.findViewById y en la versión 2 se usa el comando findViewById además de cambiar la visibilidad de la imagen con el comando View.GONE.

**VERSIÓN 2**

public void buscarAnuncio(String URL){  
 JsonArrayRequest jsonArrayRequest = new JsonArrayRequest(URL, new Response.Listener<JSONArray>() {  
 @Override  
 public void onResponse(JSONArray response) {  
 JSONObject jsonObject = null;  
  
 for (int i = 0; i < response.length(); i++) {  
 try {  
 jsonObject = response.getJSONObject(i);  
 anuncios.add(jsonObject.getString("imagen"));  
 urls.add(jsonObject.getString("url"));  
  
 } catch (JSONException ex) {  
 Toast.*makeText*(getApplicationContext(), "" + ex.getMessage(), Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();  
 }  
  
 }  
 }  
 }, new Response.ErrorListener() {  
 @Override  
 public void onErrorResponse(VolleyError error) {  
 Toast.*makeText*(getApplicationContext(),"Error de conexion",Toast.*LENGTH\_SHORT*).show();  
 }  
 });  
 requestQueue=Volley.*newRequestQueue*(this);  
 requestQueue.add(jsonArrayRequest);  
}  
  
@Override  
protected void onResume() {  
 buscarAnuncio("http://192.168.1.125:2020/APIS/patrocinador/consultaranuncio.php");  
 adcontainer.setVisibility(View.*VISIBLE*);  
 super.onResume();  
}

* En el menú de inicio de la versión 1 no aparece la sintaxis de encontrar publicidad, cosa que en la versión 2 si se hace.
* **Publicidad Fragment**

En la versión 1 no se encuentra este .java que se utiliza para la ubicación, la búsqueda y el uso de la publicidad en la aplicación.

* **Verificar Activity**

No se ven diferencias.

**Revisión commit** **a90d1042 “Creación de interfaz de publicidad”**

* **Database**

No se observan cambios en el código con respecto al código de la versión 1.

* **Menu Inicio Activity**

No se observan cambios en el código con respecto al código de la versión 1.